

# Gminny Konkurs na projekt graficzny plakatu pod hasłem „Ćpanie mnie NIE jara”

## REGULAMIN

### 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Gminna Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Bieżuniu zwana dalej „Organizatorem”- ogłasza konkurs dla uczniów szkół podstawowych (7-8 kl) i ponadpodstawowych z terenu Miasta i Gminy Biezuń .

1.2. Patronat nad Konkursem objął : Burmistrz Miasta i Gminy Biezuń - Pan Andrzej Szymański.

### 2. TEMAT I CEL KONKURSU

Tematem Konkursu jest wykonanie projektu nadruku w formie graficznej (może być z własnym wymyślonym hasłem), którego celem jest:

- **propagowanie profilaktyki uzależnień,**
- **propagowanie życia bez nałogów,**
- **uświadomienie szkodliwego wpływu używek na organizm człowieka,**
- **rozwijanie kreatywności uczestników.**

### 3. WARUNKI KONKURSU

3.1. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół podstawowych (7-8 kl) i ponadpodstawowej z terenu Miasta i Gminy Biezuń,

3.2. Uczestnik może wykonać jedną pracę. Nie przyjmujemy prac grupowych.

3.3. Do Konkursu zostaną dopuszczone wyłącznie prace nadesłane lub dostarczone w wyznaczonym terminie ( punkt 4), które będą nawiązywały do tematu.

3.5. Prace wraz z kartą zgłoszeniową wysyłamy na adres: Urząd Miasta i Gminy Biezuń, ul. Warszawska 2, 09-320 Biezuń, lub składamy osobiście do Pełnomocnika

Burmistrza

ds. Uzależnień, pokój Nr 2 w Urzędzie Miasta i Gminy

Biezuń.

3.6. Nadesłane prace nie będą zwracane.

3.7. Organizator zastrzega sobie prawo wykorzystania nadesłanych materiałów konkursowych do celów własnych.

3. **TERMIN PRZYJMOWANIA PRAC: do 5 maja 2023r.**

4. **NAGRODY I KRYTERIA PRYZYNAWANIA NAGRÓD**

5.1. Jury Konkursu, w skład którego wejdą przedstawiciele Organizatora, zaproszeni goście będą oceniać otrzymane prace w dwóch kategoriach szkoły podstawowe (7-8kl) i szkoła ponadpodstawowa, według następujących kryteriów:

- wartość artystyczna i oryginalność pracy;
- związek pracy z tematem;
- zgodność z regulaminem.

Jury wyłoni i nagrodzi 6 prac po 3 w każdej kategorii. Prace będą wykorzystane podczas różnych kampanii, akcji, promocji oraz gminnych działań profilaktycznych.

5.2. Laureaci konkursu zostaną powiadomieni o terminie i sposobie rozdania nagród telefonicznie.

5.3. Werdykt Jury konkursu jest ostateczny i nie przysługuje od niego odwołanie.

5.4. Wszystkie prace nadesłane na konkurs zostaną pokazane na wystawie w Miejsko Gminnym Ośrodku Kultury w Bieżuniu.

5.5. Ostateczna interpretacja regulaminu leży w gestii organizatora.

Pytania prosimy kierować do: Koordynatora projektu: Piotr Wlizło, tel. 605 030 709.

**KARTA ZGŁOSZENIA**  
**na gminny konkurs projektu graficznego plakatu**

**Dane uczestnika:**

.....  
(Imię i nazwisko)

.....  
(nazwa szkoły, klasa)

.....  
.....  
(numer telefonu opiekuna prawnego)

Ja niżej podpisana/y oświadczam, że:

zapoznałam/łem się z informacjami przekazanymi mi przez administratora danych osobowych, w celu wypełnienia obowiązku informacyjnego, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119/1 z 04.05.2016r.), a dotyczącymi konkursu i są one dla mnie w pełni zrozumiałe;

zapoznałam/łem się z Regulaminem konkursu i przyjmuje go do wiadomości;

wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych lub danych osobowych mojego podopiecznego w zakresie imienia i nazwiska oraz numeru telefonu i/lub adresu e-mail do celów opisanych w dokumentacji konkursowej;

- **wyrażam / nie wyrażam** \* zgody na podanie do wiadomości publicznej mojego imienia i nazwiska lub imienia i nazwiska mojego podopiecznego w związku z niniejszym konkursem;

- **wyrażam / nie wyrażam** \* zgody na wykorzystanie mojego wizerunku lub wizerunku mojego podopiecznego, w szczególności utrwalonego na zdjęciach i materiałach filmowych, w związku z niniejszym konkursem.

.....  
(miejscowość, data)

.....  
(czytelny podpis opiekuna prawnego )